Android для программистов. Создаем приложения. 2013. (+code)\
Android для разработчиков. 2-е изд. 2015. (+code)\
Android для разработчиков. 3-е изд. 2016. (+code)\
MS Visual C ++2010 в среде NET. 2012. (+CD)\
Perl. Библиотека программиста. 2003. (+CD)\
Астрономия на персональном компьютере. 2002. (+CD)\
Грокаем Алгоритмы. Иллюстрированное пособие для программистов и любопытствущих. 2022 (+code)\
Искусство создания компонентов Delphi. 2005. (+CD)\
Многопользовательские игры. Разработка сетевых приложений. 2017. (+code)\
Программирование Web-сервисов для .NET. 2003 (+code)\
Профессиональная работа в Delphi 6 - 2002 (+code)\
Разработка технической документации. 2008 (+CD)\
Философия C++. Практическое программирование. 2004 (+code)\
Эффективное программирование TCP IP. 2002 (+code)\
24 смертных греха компьютерной безопасности. Как написать безопасный код. 2010
40 алгоритмов, которые должен знать каждый программист на Python. 2023
Angular и TypeScript. Сайтостроение для профессионалов. 2018
Black Hat Python. Программирование для хакеров и пентестеров - 2022
C# 7 и .NET Core. Кросс-платформенная разработка для профессионалов. 2018
C# и платформа.NET. Библиотека программиста. 2004
C++ Boost Graph Library. 2006
C++. Библиотека программиста. 1999
C++17 STL. Стандартная библиотека шаблонов. 2018
Computer Science для программиста-самоучки. 2023
CSS для профи. 2019
Data Science для карьериста. 2021
Data Science. Инсайдерская информация для новичков. Включая язык R. 2019
Delphi и Model Driven Architecture. Разработка приложений баз данных. 2004
ECMAScript 6 для разработчиков. 2017
Git для профессионального программиста. 2016
HTML5 и CSS3. Веб-разработка по стандартам нового поколения. 2 издание.2014
HTML5 и CSS3. Веб-разработка по стандартам нового поколения. 2012
Java для всех. 2020
Java. Быстрый старт. 2021
javascript для глубокого обучения. 2021
javascript с нуля до профи. 2023
javascript с нуля - 2021
javascript. Профессиональные приемы программирования 2008
Kafka Streams и ksqlDB. Данные в реальном времени. 2023
Linux API. Исчерпывающее руководство. 2019
Linux в действии. 2019
Linux для сетевых инженеров. 2024
Microsoft Visual C#. Подробное руководство - 2017
MySQL 5.0 - Библиотека программиста. 2010
Objective-C. Программирование для iOS и MacOS 2012
OpenGL. Руководство по программированию. 4-е изд., 2006
Perl & XML библиотека программиста. 2003
Python для data science. 2023
Python для хакеров. Нетривиальные задачи и проекты. 2023
Python за 7 дней. Краткий курс для начинающих. 2023
Python, например. 2021
Python. Быстрый старт. 2021
Python. Лучшие практики и инструменты. 2021
Python. Чистый код для продолжающих. 2022
Python. Экспресс-курс. 2019
PyTorch. Освещая глубокое обучение. 2022
React быстро. Веб-приложения на React, JSX, Redux и GraphQL. 2019
README. Суровые реалии разработчиков. 2023
Release it! Проектирование и дизайн ПО для тех, кому не всё равно. 2016
Ruby. Объектно-ориентированное проектирование. 2017
Scala. Профессиональное программирование. 2018
Scala. Профессиональное программирование. 2021
Software. Ошибки и компромиссы при разработке ПО. 2023
Spring Boot 2. Лучшие практики для профессионалов. 2020
Spring. Все паттерны проектирования. 2019

SQL Server. Наладка и оптимизация для профессионалов. 2023
SQL. Быстрое погружение. 2022
Swift. Основы разработки приложений под iOS. 2016
Swift. Основы разработки приложений под iOS и OS X. 2-е изд. 2016
Swift. Основы разработки приложений под iOS и macOS. 3-е изд. 2017
Swift. Основы разработки приложений под iOS и macOS. 4-е изд. 2018
Swift. Основы разработки приложений под iOS, iPadOS и macOS. 5-е изд. 2020
Swift. Основы разработки приложений под iOS, iPadOS и macOS. 6-е изд. 2021
Swing. Эффектные пользовательские интерфейсы. 2005
System Design. Машинное обучение. Подготовка к сложному интервью. 2024
System Design. Подготовка к сложному интервью. 2022
UML 2.0. Объектно-ориентированное моделирование и разработка. 2007
Vue.js в действии. 2019
WebAssembly в действии. С примерами на C++ и Emscripten. 2022
Win32 API. Разработка приложений для Windows. 2008
XSLT. Библиотека программиста. 2002
Zend Framework 2.0. Разработка веб-приложений. 2014
Zend Framework 2012
Алгоритмы на практике. 2023
Алгоритмы неформально. Инструкция для начинающих питонистов 2022
Аппаратный хакинг. Взлом реальных вещей. 2023
Архитекторы интеллекта. Вся правда об искусственном интеллекте от его создателей. 2020
Ассемблер для процессоров Intel Pentium. 2006
Аудит безопасности информационных систем. 2018
Байесовская статистика. Star Wars, LEGO, резиновые уточки и многое другое. 2021
Безопасно by design. 2021
Бизнес для программистов. Как начать свое дело.2008
Большая книга проектов Python - 2022
В работу с головой. Паттерны успеха от IT-специалиста 2017
Веб-дизайн для недизайнеров. 2022
Вероятностное программирование на Python. Байесовский вывод и алгоритмы. 2019
Внутри CPYTHON. 2023
Время UNIX. A History and a Memoir. 2021
{Вы пока еще не знаете JS} Область видимости и замыкания. 2-е межд. изд. - 2022
{Вы пока еще не знаете JS} Познакомьтесь, javascript. 2-е изд. 2022
Геймдизайн. Рецепты успеха лучших компьютерных игр от Super Mario и Doom до Assassin’s Creed и дальше. 2020
Гибкая разработка веб-приложений в среде Rails.2008
Гибкие технологии. Экстремальное программирование и унифицированный процесс разработки. 2005
Гид по Computer Science для каждого программиста. 2020
Гид по Computer Science, расширенное издание. 2021
Глубокое обучение в картинках. Визуальный гид по искусственному интеллекту. 2020
Глубокое обучение на Python. 2018
Глубокое обучение на Python. 2023
Глубокое обучение на R. 2018
Глубокое обучение с подкреплением на Python. OpenAI Gym и TensorFlow для профи. 2019
Глубокое обучение с подкреплением. Теория и практика на языке Python - 2022
Глубокое обучение. Погружение в мир нейронных сетей. 2018
Грокаем алгоритмы искусственного интеллекта. 2023
Грокаем Алгоритмы. Иллюстрированное пособие для программистов и любопытствущих. 2017
Грокаем глубокое обучение с подкреплением. 2023
Грокаем глубокое обучение. 2019
Грокаем стриминг. 2023
Грокаем функциональное мышление. 2023
Грокаем функциональное программирование. 2024
Дефрагментация мозга. Софтостроение изнутри. 2013
Жемчужины программирования. 2-е издание. 2002
Знакомство с Python. 2023
Идеальная работа. Программирование без прикрас. 2022
Идеальный программист. Как стать профессионалом разработки ПО. 2012
Идеальный программист. Как стать профессионалом разработки ПО. 2016
Идеальный программист. Как стать профессионалом разработки ПО. 2018
Изучаем C# через разработку игр на Unity. 5-е изд. - 2022
Изучаем Haskell. 2015
Изучаем Python. Программирование игр, визуализация данных, веб-приложения - 2017

Изучаем Python. Программирование игр, визуализация данных, веб-приложения - 2020
Изучаем Python. 2021
Изучаем vi и Vim. Не просто редакторы. 2023
Искусство программирования на R. Погружение в большие данные. 2019
Искусство управления IT-проектами. 2007
Искусство чистого кода. 2023
Как пасти котов. Наставление для программистов, руководящих другими программистами. 2006.djvu
Как пасти котов. Наставление для программистов, руководящих другими программистами. 2016
Как пасти котов. Наставление для программистов, руководящих другими программистами. 2019
Как программировать на Visual C# 2012. 5-е издание. 2014
Как устроен Python. Гид для разработчиков, программистов и интересующихся. 2019
Карьера Software. Engineering Manager. 2024
Карьера программиста, 5-е издание. 2012
Карьера программиста, 6-е издание. 2016
Карьера программиста, 6-е издание. 2020
Карьера продакт-менеджера. 2023
Квантовые вычисления для настоящих айтишников. 2020
Кибердзюцу. Кибербезопасность для современных ниндзя. 2022
Киберкрепость. Всестороннее руководство по компьютерной безопасности. 2024
Классические задачи Computer Science на языке Java. 2022
Классические задачи Computer Science на языке Python. 2020
Книга веб-программиста. Секреты профессиональной разработки веб-сайтов. 2013
Кодер с улицы. Правила нарушать рекомендуется. 2023
Компьютерная графика. Рейтрейсинг и растеризация. 2022
Ловушка для багов. Полевое руководство по веб-хакингу. 2020
Лучшие примеры разработки ПО 2007
Математические алгоритмы для программистов. 2023
Машинное обучение без лишних слов. 2020
Машинное обучение и TensorFlow. 2019
Машинное обучение на R. Экспертные техники для прогностического анализа. 2020
Машинное обучение. 2017
Микросервисы. Паттерны разработки и рефакторинга. 2019
Микросервисы. Паттерны разработки и рефакторинга. 2020
Мифический человеко-месяц или Как создаются программные системы. 2021
Многопользовательские игры. Разработка сетевых приложений. 2017
Многоядерное программирование. 2010.djvu
Мультипарадигменное проектирование для C++.2005
Наглядный CSS. 2021
Настоящий CTO. Думай как технический директор. 2024
Наш код. Ремесло, профессия, искусство. 2019
Недокументированные возможности Windows 2000 - 2002
Облачные архитектуры. Разработка устойчивых и экономичных облачных приложений. 2022
Обработка естественного языка. Python и spaCy на практике. 2021
Объектно-ориентированное мышление. 2014
Объектно-ориентированный подход. 2020
Объекты. Стильное ООП. 2023
Однострочники Python. Лаконичный и содержательный код. 2022
Оптимизация ПО. Сборник рецептов. 2010
Основы Data Science и Big Data. Python и наука о данных. 2017
Основы Python для Data Science. 2023
Отзывчивый дизайн на HTML5 и CSS3 для любых устройств. 3-е изд. 2022
Отъявленный программист. Лайфхакинг из первых рук. 2016
Паттерны объектно-ориентированного проектирования. 2020
Паттерны объектно-ориентированного проектирования. 2021
Паттерны проектирования API. 2023
Переход на VB .NET. Стратегии, концепции, код. 2002
Приемы объектно-ориентированного проектирования. Паттерны проектирования. 2001
Приемы объектно-ориентированного проектирования. Паттерны проектирования. 2010
Приемы объектно-ориентированного проектирования. Паттерны проектирования. 2015
Прикладные структуры данных и алгоритмы. 2024
Приложения для Windows 8 на C# и XAML. 2013
Программирование для мобильных устройств под управлением Windows Mobile. 2009
Программируй & типизируй. 2021
Программист-прагматик. Путь от подмастерья к мастеру. 2007
Программист-фанатик. 2015

Программист-фанатик. 2019
Продвинутые алгоритмы и структуры данных. 2024
Профессиональный бенчмарк. Искусство измерения производительности. 2022
Психбольница в руках пациентов. Алан Купер об интерфейсах. 2018
Путь Python. Черный пояс по разработке, масштабированию, тестированию и развертыванию. 2020
Пять строк кода. Роберт Мартин рекомендует. 2023
Разработка веб-сайта. Взаимодействие с заказчиком, дизайнером и программистом. 2009
Разработка приложений для Windows 8 на HTML5 и javascript. 2014
Разработка с использованием квантовых компьютеров. 2020
Регулярные выражения. 2003
Рекурсивная книга о рекурсии. 2023
Роберт Мартин рекомендует. Код, который умещается в голове. эвристики для разработчиков. 2023
Сколько стоит программный проект. 2007
Совершенный алгоритм. Алгоритмы для NP трудных задач. 2021
Совершенный алгоритм. Графовые алгоритмы и структуры данных. 2019
Совершенный алгоритм. Жадные алгоритмы и динамическое программирование. 2020
Совершенный алгоритм. Основы. 2019
Создание приложений машинного обучения. От идеи к продукту. 2023
Стек MEAN. Mongo, Express, Angular, Node. 2017
Стильный Java. Код, который работает всегда и везде. 2021
Сущность технологии COM. Библиотека программиста. 2001
Теоретический минимум по Big Data. 2019
Теоретический минимум по Computer Science. 2018
Теоретический минимум по Computer Science. 2022
Типичные ошибки проектирования. 2003
Универсальный Dynamic HTML. 2001
Управление проектами с нуля. 2022
Философия Java. 2009
Хакинг. Искусство эксплойта. 2018
Чистая архитектура. Искусство разработки программного обеспечения. 2018
Чистая архитектура. Искусство разработки программного обеспечения. 2021
Чистый Agile. Основы гибкости. 2020
Чистый Agile. Основы гибкости. 2024
Чистый Python. Тонкости программирования для профи. 2018
Чистый Python. Тонкости программирования для профи. 2024
Чистый код. Создание, анализ и рефакторинг. 2010
Чистый код. Создание, анализ и рефакторинг. 2013
Чистый код. Создание, анализ и рефакторинг. 2019
Экстремальное программирование. 2002
Экстремальное программирование. Разработка через тестирование. 2003
Экстремальное программирование. Разработка через тестирование. 2017 (conv)
Элегантные объекты. Java Edition. 2018
Этичный хакинг. Практическое руководство по взлому. 2022
Эффективное использование C++. 35 рекомендаций по улучшению ваших программ и проектов. 2006
Эффективное использование C++. 50 рекомендаций по улучшению ваших программ и проектов. 2006
Эффективное использование STL. 2002
Эффективный C. Профессиональное программирование. 2022